

# Získávání vstupů zpracováním obrazu pro řízení autonomního vozidla

Daniel Midrla

Ústav automobilního a dopravního inženýrství



## CÍLE PRÁCE A MOTIVACE

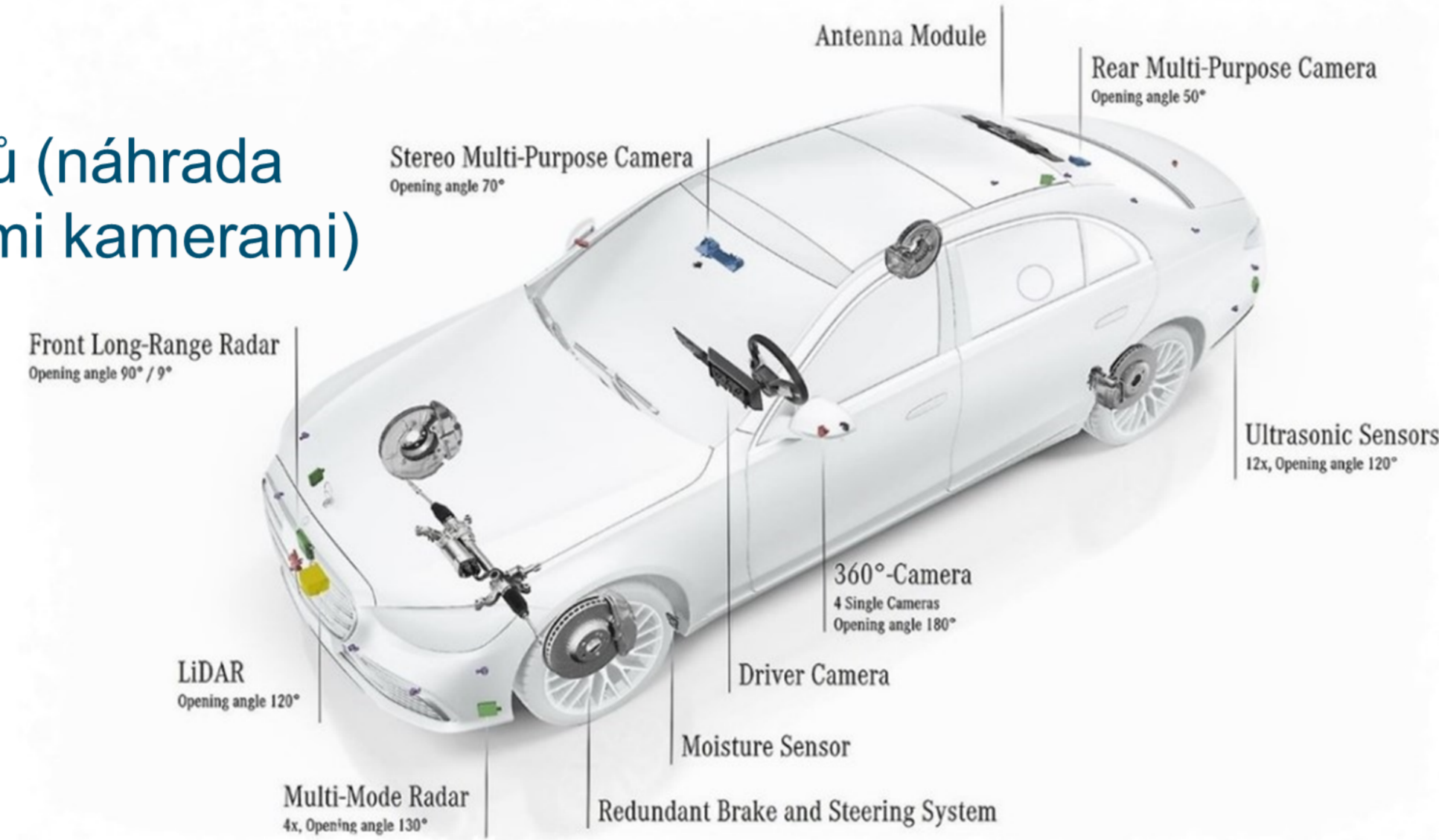


### Cíle práce

- ☑ Komunikace se stereo kamerou
- ☑ Určení vzdálenosti
- ☑ Rozpoznání objektu s určením vzdálenosti
- ☑ Ověření funkčnosti

### Motivace

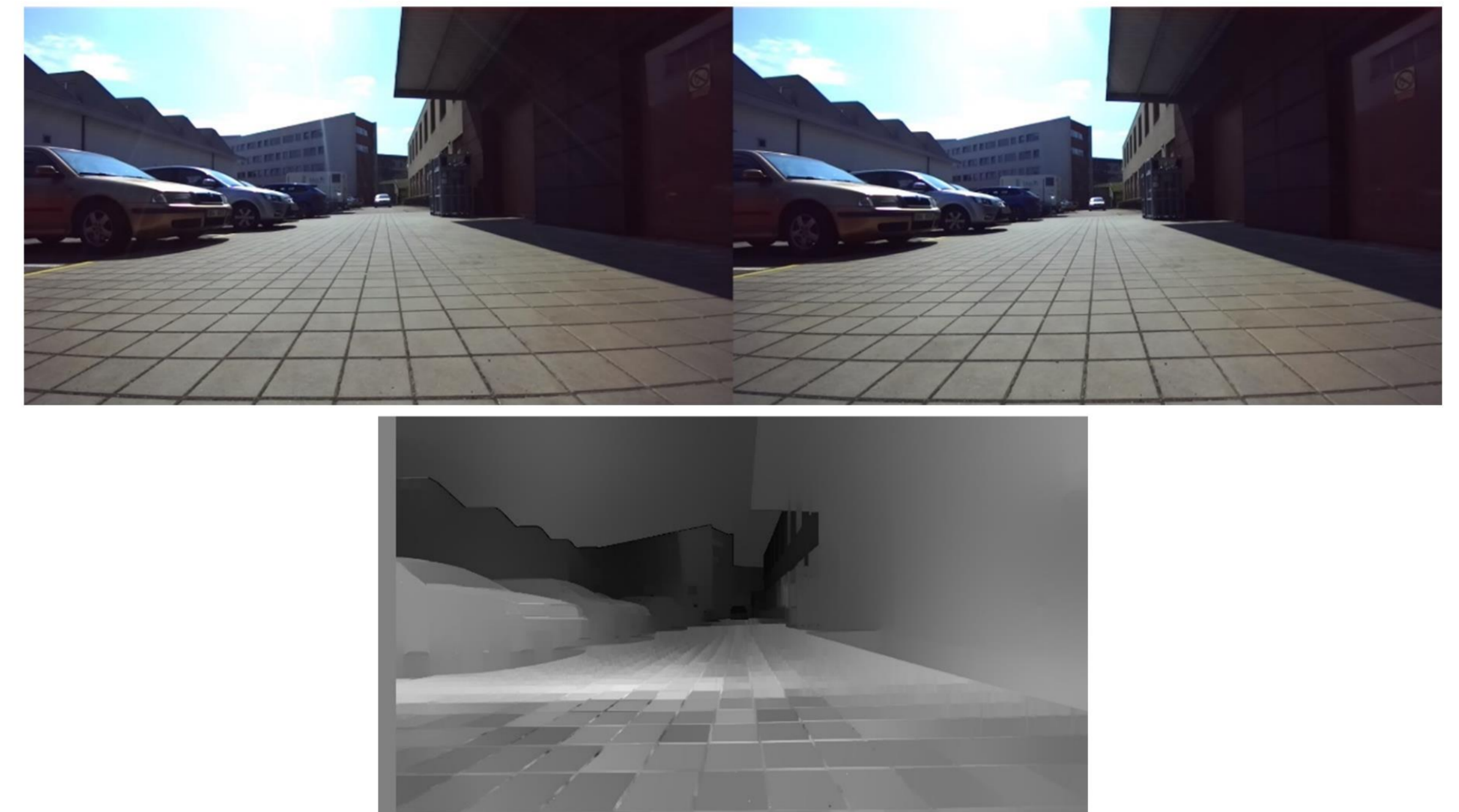
- ☑ Snížení nákladů (náhrada LiDAR levnějšími kamerami)



## STEREO KAMERA – URČENÍ VZDÁLENOSTI



- ☑ Kamera Stereolabs ZED 2
- ☑ Python, knihovna OpenCV
- ☑ Disparitní mapa ze stereo obrazu

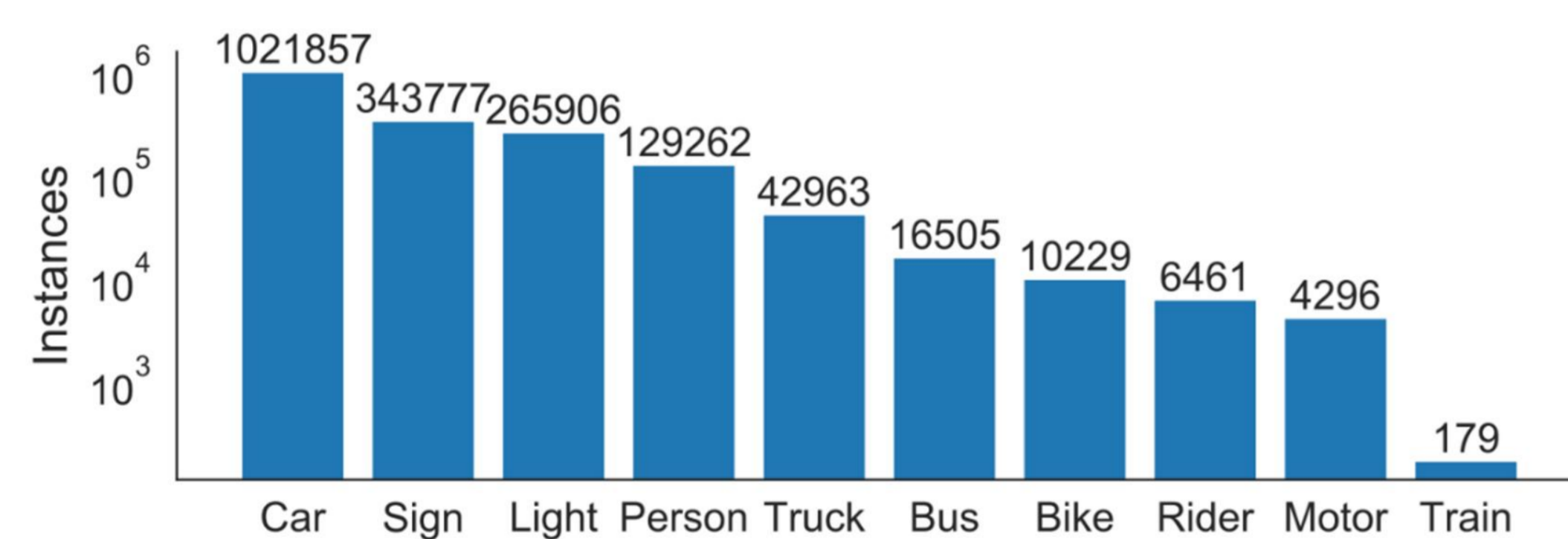
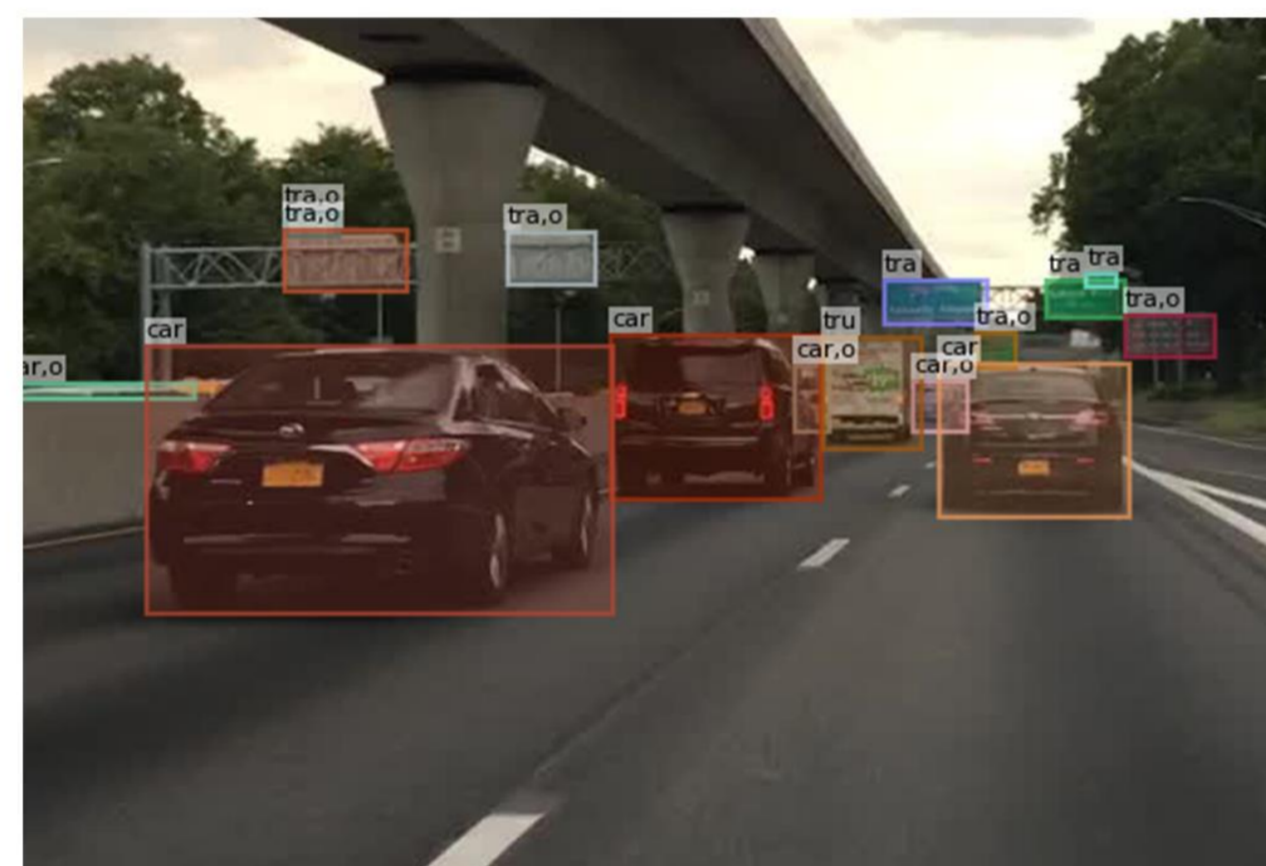


## TRÉNOVÁNÍ NEURONOVÉ SÍTĚ



### Dataset BDD100K

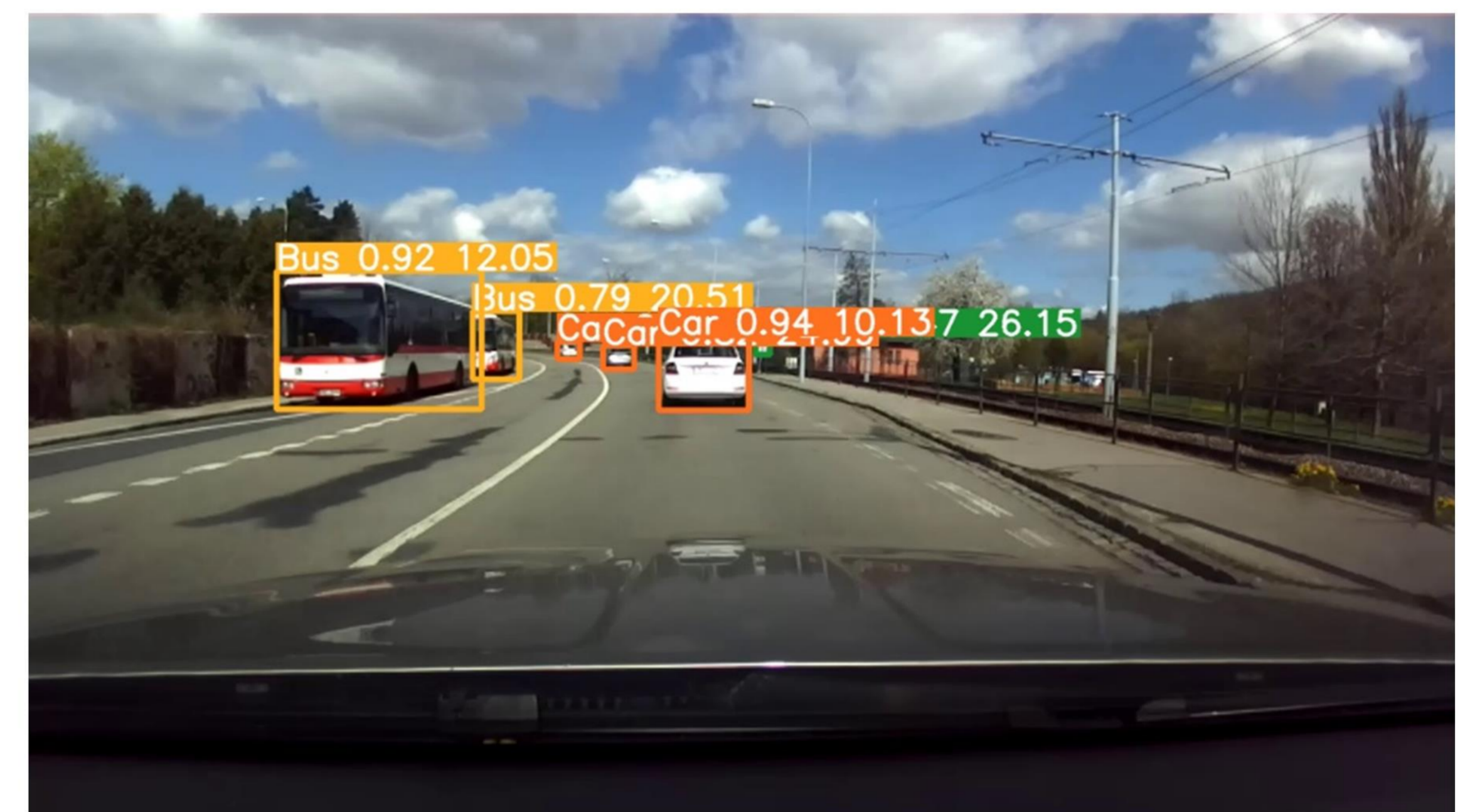
- ☑ 100 000 snímků
- ☑ Zaměřeno na silniční dopravu
- ☑ Platforma YOLOv5



## DETEKCE S URČENÍM VZDÁLENOSTI



- ☑ Implementace určení vzdálenosti do kódu detekce objektů
- ☑ Doplnění výpisu vzdálenosti k objektu
- ☑ Vzdálenost vyhodnocena ve středu rámečku



## OVĚŘENÍ FUNKČNOSTI - VZDÁLENOST



### Parametry určení disparity

- ☑ 16 konfigurací, zvolena optimální
- ☑ Sledována relativní chyba  $\delta$  a variační koeficient  $v$
- ☑ Specifikace kamery:  $\delta \leq 5\%$  do 15 m, maximálně 20 m

	2,5 m	5 m	7,5 m	10 m	15 m	20 m	25 m	30 m	35 m	40 m	průměr
$\delta$ [-]	1,502 %	3,018 %	1,347 %	1,585 %	6,033 %	15,491 %	0,552 %	0,527 %	7,408 %	26,437 %	6,390 %
$v$ [-]	0,450 %	3,548 %	2,063 %	5,053 %	3,312 %	2,991 %	4,787 %	5,406 %	29,619 %	7,765 %	6,499 %

### Rozlišení kamery

- ☑ Nutno přizpůsobit parametry disparity danému rozlišení

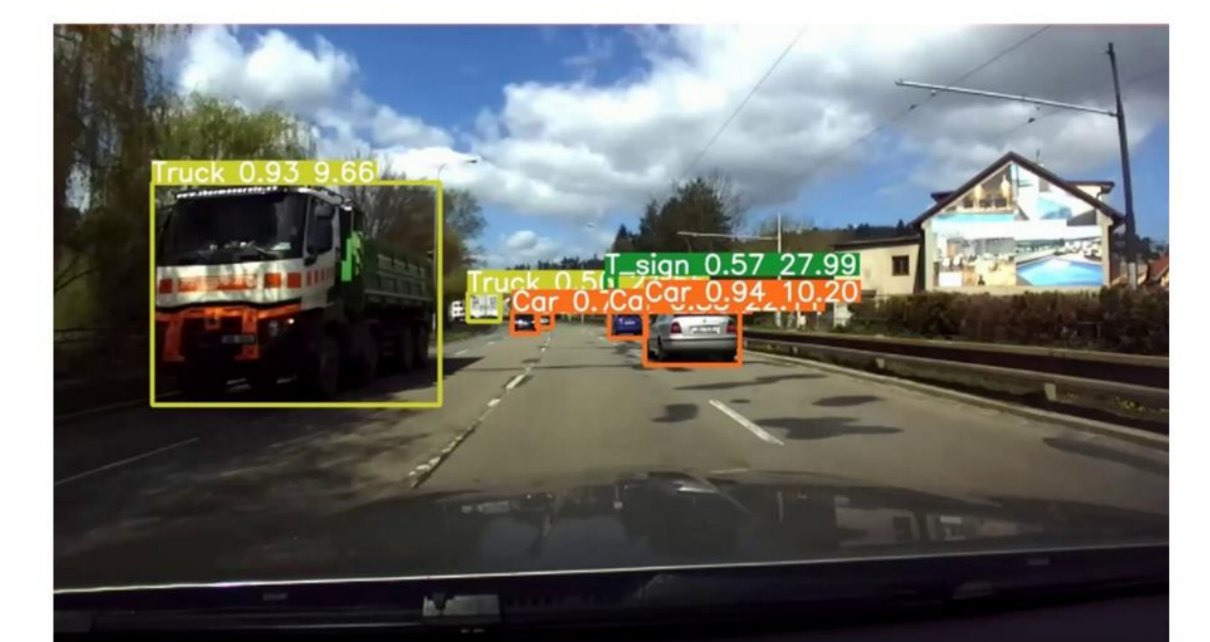
	HD	2K	FHD	VGA
$\delta_{prum}$ [-]	5,304 %	6,408 %	3,374 %	10,807 %
$v_{prum}$ [-]	11,010 %	10,816 %	17,121 %	51,577 %

## OVĚŘENÍ FUNKČNOSTI – DETEKCE OBJEKTŮ



### Záznam jízdy

- ☑ 10 minut, 60 snímků po 10 s
- ☑ Ruční analýza – počet výskytů
- ☑ Srovnáno s detekcí neuronovou sítí



třída	chodec	osobní automobil	autobus	nákladní vozidlo	semafor	dopravní značka	vlak
výskyt	19	187	6	23	21	90	3
podíl správně rozpoznávaných objektů	52 %	81 %	38 %	91 %	63 %	81 %	0 %
podíl chybných detekcí	0 %	10 %	0 %	7 %	1 %	15 %	0 %